



GUIDE BOOK

BUKU PANDUAN



INFOKOM FESTIVAL 2017

“GOLDEN ROD : DARE TO CARE”

E-SPORT

melalui ajang ini kami memanggil seluruh gamers universitas brawijaya untuk berkontribusi dan menyalurkan bakat bermainnya di perlombaan ini

PROSEDUR PENDAFTARAN

– Peserta mendaftar dengan konfirmasi via SMS atau LINE ke contact person INFEST 2017 “E-SPORT”

☐ **M Shafwan H** (081310024989 / id line: shafwan004)

☐ **Faris Nail** (085711329951/ Id Line: farising)

☐ **Adytia Rais** (Id Line: 21adytia21)

dengan format NAMA LENGKAP_ASAL

UNIVERSITAS_CABANG LOMBA_INFEST

2017_DAFTAR

– Biaya pendaftaran peserta sebesar Rp 100.000 /team untuk mobile legend, Rp 100.000 / team untuk dota, serta Rp 25.000/slot untuk PES2K17

– Biaya pendaftaran di transfer melalui rekening *Bank Mandiri* : 0310006864246, atas nama *M. Shafwan Hernikaiansyah* (setelah transfer, peserta silahkan langsung konfirmasi kepada panitia dengan mengirim bukti transfer via LINE ke contact person INFEST 2017 “E-SPORT”, batas maksimal pengiriman bukti transfer adalah 1 hari setelah konfirmasi pendaftaran)

– Pendaftaran dibuka tanggal 23 Juli 2017 s.d 15 September 2017

***Jika peserta ingin mengirim lebih dari satu slot silahkan mendaftar sesuai prosedur**

SYARAT DAN KETENTUAN

1. Peserta adalah WNI, khususnya mahasiswa dan berusia 17-25 tahun
2. Terbuka untuk mahasiswa UNIVERSITAS BRAWIJAYA terutama mahasiswa fakultas kedokteran hewan Indonesia terkecuali pes2k17
4. Membayar biaya registrasi lomba sesuai jenis game yang diikuti
5. Setiap peserta/tim bebas untuk menambah slot, tetapi mendaftar ulang dan dikenakan HTM
6. Pembukaan pendaftaran dibuka pada tanggal 23 juli dan ditutup 15 september
7. Final dilakukan pada tanggal 30 september dan pemberian hadiah pada tanggal 1 oktober
8. Panitia berhak mendiskualifikasi setiap team yang melanggar aturan
9. Informasi lebih lanjut akan disampaikan melalui Official Account LINE: @tfg2358w dan Instagram INFEST 2017: infest__ serta dapat menghubungi contact person INFEST 2017 "E-SPORT" (shfawan : 081310024989).

MOBILE LEGEND

Peserta menyiapkan 1 squad yang terdiri satu team

Match dilakukan 3 kali jika salah satu team telah 2 memenangkan pertandingan, dinyatakan menang

Saat pertandingan berakhir setiap perwakilan dari salah satu team wajib menscreenshot hasil pertandingan, hal ini dilakukan untuk meminimalisir kecurangan

Sistem draftpick

KRITERIA PENILAIAN

- Peserta bermain dalam 25 menit, dan jika belum ada pemenang, dilihat dari score dan tower yang telah dihancurkan

DOTA 2

TEAMS

1. MMR tidak dibatasi untuk player.
2. Setiap tim harus minimal beranggotakan 5 pemain.
3. Pemain cadangan bersifat tidak dibatasi.
4. Pemain yang di ban oleh Valve dilarang mengikuti turnamen INFEST DOTA 2.
5. Panitia berhak menilai suatu tim melakukan tindak kecurangan, seperti cheating, flaming dll dan MENDISKUALIFIKASI tim tersebut tanpa pemberitahuan terlebih dahulu.

COMMITMENTS

1. Dengan mengikuti turnamen ini, setiap peserta menyetujui peraturan yang berlaku dan keputusan yang dibuat oleh panitia.
2. Setiap peserta menyetujui segala perubahan terhadap peraturan yang dilakukan panitia untuk penyesuaian di turnamen tanpa pemberitahuan.
3. Setiap peserta menerima dan mengikuti jadwal yang diberikan oleh panitia.
4. Setiap tim dan peserta harus berusaha untuk memenangkan setiap game di dalam turnamen.
5. Dilarang keras untuk sengaja kalah dengan alasan apapun.
6. Melunasi pembayaran sebelum waktu pendaftaran di tutup.
7. Peserta yang terindikasi melakukan kecurangan dan tindakan lainnya akan ditindak oleh Admin.
8. Untuk laporan segala tindak kecurangan/warning wajib menyertai bukti SS/Video

SCHEDULE

1. Seluruh match bersifat sesuai bracket yang telah diatur panitia
2. Keterlambatan untuk match 1 tidak boleh lebih dari 15 menit, tim yang terlambat lebih dari 15 menit akan menerima diskualifikasi, hal ini harus terlebih dahulu dilaporkan kepada panitia dengan memberikan screenshot bahwa tim telah siap (5 orang) di dalam lobby dan melaporkan kepada panitia tentang keterlambatan lawan.
3. Jika tim lawan masih bertanding di bracket lainnya, maka wajib menunggu sampai selesai.
4. Setiap captain team wajib join LINE INFEST 2017 untuk mendapatkan pengarahannya jadwal atau informasi-informasi lainnya
5. Jadwal dapat dipantau di Facebook Fahmifirdaus dan di OA INFEST 2017

LOBBY HOSTING.

1. Untuk segala jenis masalah yang timbul selama pertandingan dapat melapor ke Admin INFEST DOTA 2 (dapat dilakukan di LINE dengan syarat terdapat bukti, mengacu pada peraturan COMMITMENT no. 8)
2. Game Settings :
 - Game Mode : Captains Mode
 - Lobby Password : (ditentukan admin)
 - Server Location : Singapore
 - Lobby Visibility : Public
 - Enable Cheats : No
 - Fill empty slots with bots : No
 - Spectators : Enabled
 - DOTA TV Delay : 5 Minutes
 - Pausing : Unlimited

INSIDE THE GAME

1. Di dalam game dimulai dari draft, dan dilarang pause pada saat draft kecuali drafter disconnect dari game.
2. Setiap tim memiliki kesempatan untuk pause apabila terjadi disconnect atau lag, game tidak dapat dimulai kembali tanpa persetujuan kedua tim yang bertanding, apabila durasi pause lebih dari 15 menit maka tim lawan berhak untuk melanjutkan game.
3. Alasan Pause yang tidak diterima adalah: Toilet, urusan keluarga dan hal-hal yang tidak ada hubungannya dengan game DOTA
4. Broadcasting di dalam game dilarang kecuali ada persetujuan dari panitia turnamen.
5. Apabila ada bug yang terjadi di dalam game, maka game tersebut harus segera dipause dan dilaporkan kepada panitia untuk memutuskan bagaimana game akan dilanjutkan.
6. Game dianggap selesai apabila Ancient lawan hancur, atau lawan mengetik GG di all chat (tidak termasuk chat wheel).
7. Jika koneksi terputus pada saat pertandingan, game akan dipause. Game akan kembali di unpause setelah pemain terhubung atau melebihi dari 15 menit.
8. Dilarang untung flaming atau hal-hal lain yang sifatnya menjatuhkan mental lawan (Kata kotor, SARA, menghina dan lain-lain) hukuman adalah DISKUALIFIKASI.

PES 2017

Peraturan :

- Tim yang dipertandingkan adalah klub
- Setiap pertandingan tim boleh ganti dan tim yang dipertandingkan boleh sama dengan lawan
- Tidak ada extra time dalam babak penyisihan, jika seri langsung penalty
- Stadion yang digunakan adalah netral
- Peserta hanya diberi waktu maksimal 3 menit untuk melakukan setting formasi sebelum pertandingan dimulai
- Dalam pertandingan, peserta dilarang menekan tombol start dengan alasan apapun kecuali ada persetujuan dari pihak lawan. Jika melanggar maka akan dianggap 1 goal bagi pihak lawan
- Pergantian pemain boleh dilakukan apabila pada saat half-time, pemain cedera, dan saat bola keluar lapangan
- Jika terjadi kartu merah, maka peserta berhak melakukan pengaturan formasi dan pergantian pemain maksimal selama 1 menit
- Peserta diperbolehkan membawa joystick sendiri. Namun, joystick yang digunakan adalah yang disediakan oleh panitia. Peserta boleh menggunakan joystick sendiri apabila mendapat izin dari panitia
- Peserta dilarang menggunakan cheat atau trik curang apapun yang merugikan pihak lawan
- Jika peserta berkata kasar, menghina pemain lain, melakukan kontak fisik dll. akan langsung di diskualifikasi.
- Jika pemain mendapat kartu merah dari panitia maka pemain akan langsung di diskualifikasi.
- Jika Pemain menghina panitia, melakukan kontak fisik pada panitia dll. Maka pemain akan langsung didiskualifikasi.

- Jika pemain merusak aset dengan sengaja maka pemain diwajibkan mengganti aset tersebut

Setting Permainan :

Club Bebas

Sistem gugur

Level Superstar

Kondisi Normal (Hijau)

10 Menit, Extra Time Off+PK On

Camera Dynamic Wide

Penilaian :

Menggunakan sistem Knockout atau Home Away